

COACH

ENTRENADOR

PARTIDOS DE MANSEDUMBRE



PARTIDO 8

MANSEDUMBRE VS DISCORDIA

Abraham y Lot separan
(Génesis 13:1-18)

Versículo:
Efesios 4: 2



*"Siempre humildes y amables, pacientes,
tolerantes unos con otros en amor."*



EN EL RING

Permite que otra persona gane cuando no estén de acuerdo en algo. Puedes optar por no estar de acuerdo, pero tienes que evitar pelear al respecto. Permíteles tener su opinión.

¡BIENVENIDOS a "Campeones por el fruto del Espíritu"! Tu objetivo es ayudar a tus estudiantes a convertirse en campeones. Para lograr esto, los niños deberán echar a andar el fruto del Espíritu en sus vidas diarias.

La mayoría de los programas de la escuela dominical son en la iglesia, y no dan tareas durante la semana. Sin embargo, tus estudiantes no pueden "noquear" el pecado en sus vidas, con el aprendizaje de ello. En realidad deben ponerse "En el ring" y luchar contra el pecado actual que enfrentan durante la semana. Honestamente, sin alguien que esté supervisándolos, esto será casi imposible de lograr. Por favor, no deben confiar en su palabra y aceptar cuando los estudiantes dicen que hicieron una tarea. Si se relaja en el cumplimiento de este programa, estará entrenando a tus alumnos para que te diga mentiras. Sin embargo, solo imagínate, que si entrenas a tus estudiantes, y realizas un seguimiento de que en realidad estén haciendo sus tareas, verás un cambio real en sus vidas. ¡En sólo 1 año, puedes cambiar sus vidas! ¡Tus estudiantes no estarán memorizando el fruto del Espíritu, pero estarán realmente aprendiendo a vivirlo!

Tus responsabilidades:

- Cada entrenador tendrá entre 3-5 hijos.
- Reunirse con los estudiantes cada semana 5 minutos antes y 5 minutos después de clases para hablar de la tarea y animarlos a convertirse en campeones.
- Llamar o enviar un texto a los estudiantes para recordarles la asignación. (Sugerencia = El martes)

- Volver a llamar o enviar un texto a los estudiantes durante la semana para tener un reporte acerca de lo que han hecho. (Sugerencia = El viernes)

- Realizar un seguimiento de las tareas realizadas por los niños en su célula e informar al jefe de los entrenadores de forma semanal.

Premiación:

Una parte muy importante de ser un entrenador es ayudar a que sus estudiantes se sientan como ganadores. Esto significa que necesita definir cuál es el comportamiento que busca, y recompensar ese comportamiento.

Premios pequeños semanales:

- Abrazos
- "Chócalas" o "Dame cinco"
- Calcomanías
- Estampa en la mano
- Dulce pequeño

Premios grandes al fin del mes:

- Ceremonia de premiación con medallas de oro, plata y bronce para los niños. (Bronce para 3 semanas de tareas completas, plata para 4 semanas, y oro para 5 semanas. O puedes dar el bronce para 2 "golpes", plata para 3 golpes y oro para 4 golpes por semana.)
- Una fiesta de celebración en tu casa
- Certificados
- Dar algo a los niños en frente de los adultos en el culto principal
- Trofeos

Que nuestro Señor Dios los inspire, mientras se enfrentan a este desafío de entrenar a sus estudiantes en el fruto del Espíritu.



PARTIDO 9

MANSEDUMBRE VS TRADICIONES

Lo limpio y lo Impuro
(Mateo 15:1-20)

Versículo:

1 Corintios 10: 32-33



"No hagan tropezar a nadie, ni a judíos, ni a gentiles ni a la iglesia de Dios.

➔ Hagan como yo, que procuro agradar a todos en todo. No busco mis propios intereses sino los de los demás, para que sean salvos."



EN EL RING

Elige ser amable con alguien en vez de una de tus tradiciones. Esto podría significar la comprensión cuando rompen tu tradición, y no hacer un comentario al respecto. Asegúrate de no hacer daño a nadie, ni agarrar la atención para ti mismo con esta asignación.



PARTIDO 10

MANSEDUMBRE VS AMARGURA

Caín y Abel
(Génesis 4:1-16)

Versículo:

Efesios 4:31



"Abandonen toda amargura, ira y enojo, gritos y calumnias, y toda forma de malicia."



EN EL RING

Elige algo o alguien con qué/quien estés enojado, y perdónalos. Toma un momento en la oración, y dilo en voz alta: "Te perdono".



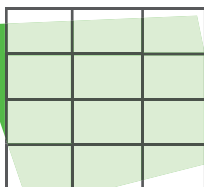
ESTUDIANTES



1

PARTIDOS

1 2 3

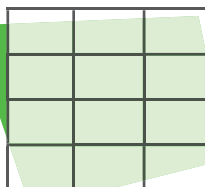


Directo
Cruzado
Gancho
Puñetazo

2

PARTIDOS

1 2 3

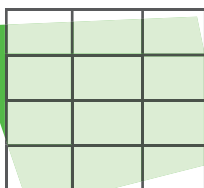


Directo
Cruzado
Gancho
Puñetazo

3

PARTIDOS

1 2 3

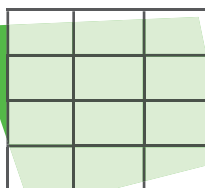


Directo
Cruzado
Gancho
Puñetazo

4

PARTIDOS

1 2 3

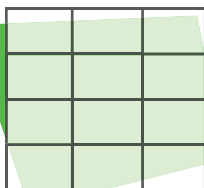


Directo
Cruzado
Gancho
Puñetazo

5

PARTIDOS

1 2 3

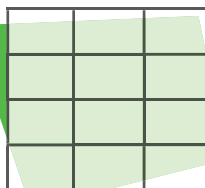


Directo
Cruzado
Gancho
Puñetazo

6

PARTIDOS

1 2 3



Directo
Cruzado
Gancho
Puñetazo

