

COACH

ENTRENADOR

PARTIDOS DE TEMPLANZA



PARTIDO II



TEMPLANZA VS TENTACIONES

Jesús es tentado

(Mateo 4:1-11)

Versículo:

1 Corintios 10:13



EN EL RING



"Ustedes no han sufrido ninguna tentación que no sea común al género humano. Pero Dios es fiel, y no permitirá que ustedes sean tentados más allá de lo que puedan aguantar. Más bien, cuando llegue la tentación, él les dará también una salida a fin de que puedan resistir."

Resistir una tentación, y si puede, use las escrituras, como lo hizo Jesús. Mantener el control de sus deseos, y no permitir caer en una tentación.

¡BIENVENIDOS a "Campeones por el fruto del Espíritu"! Tu objetivo es ayudar a tus estudiantes a convertirse en campeones. Para lograr esto, los niños deberán echar a andar el fruto del Espíritu en sus vidas diarias.

La mayoría de los programas de la escuela dominical son en la iglesia, y no dan tareas durante la semana. Sin embargo, tus estudiantes no pueden "noquear" el pecado en sus vidas, con el aprendizaje de ello. En realidad deben ponerse "En el ring" y luchar contra el pecado actual que enfrentan durante la semana. Honestamente, sin alguien que esté supervisándolos, esto será casi imposible de lograr. Por favor, no deben confiar en su palabra y aceptar cuando los estudiantes dicen que hicieron una tarea. Si se relaja en el cumplimiento de este programa, estará entrenando a tus alumnos para que te diga mentiras. Sin embargo, solo imagínate, que si entrenas a tus estudiantes, y realizas un seguimiento de que en realidad estén haciendo sus tareas, verás un cambio real en sus vidas. ¡En sólo 1 año, puedes cambiar sus vidas! ¡Tus estudiantes no estarán memorizando el fruto del Espíritu, pero estarán realmente aprendiendo a vivirlo!

Tus responsabilidades:

- Cada entrenador tendrá entre 3-5 hijos.
- Reunirse con los estudiantes cada semana 5 minutos antes y 5 minutos después de clases para hablar de la tarea y animarlos a convertirse en campeones.
- Llamar o enviar un texto a los estudiantes para recordarles la asignación. (Sugerencia = El martes)

- Volver a llamar o enviar un texto a los estudiantes durante la semana para tener un reporte acerca de lo que han hecho. (Sugerencia = El viernes)

- Realizar un seguimiento de las tareas realizadas por los niños en su célula e informar al jefe de los entrenadores de forma semanal.

Premiación:

Una parte muy importante de ser un entrenador es ayudar a que sus estudiantes se sientan como ganadores. Esto significa que necesita definir cuál es el comportamiento que busca, y recompensar ese comportamiento.

Premios pequeños semanales:

- Abrazos
- "Chócalas" o "Dame cinco"
- Calcomanías
- Estampa en la mano
- Dulce pequeño

Premios grandes al fin del mes:

- Ceremonia de premiación con medallas de oro, plata y bronce para los niños. (Bronce para 3 semanas de tareas completas, plata para 4 semanas, y oro para 5 semanas. O puedes dar el bronce para 2 "golpes", plata para 3 golpes y oro para 4 golpes por semana.)
- Una fiesta de celebración en tu casa
- Certificados
- Dar algo a los niños en frente de los adultos en el culto principal
- Trofeos

Que nuestro Señor Dios los inspire, mientras se enfrentan a este desafío de entrenar a sus estudiantes en el fruto del Espíritu.



PARTIDO 12

TEMPLANZA VS MENTIRAS

Jacob le roba la bendición

(Génesis 27:1-36)

Versículo:

Proverbios 26:28



*"La lengua mentirosa odia a sus víctimas;
la boca lisonjera lleva a la ruina."*



EN EL RING

Todos mienten, aunque si sólo un poco. Recuerde una mentira que haya dicho este año. Vaya hacia esa persona, y dile la verdad, y pide disculpas por mentir.



PARTIDO 13

TEMPLANZA VS PEREZA

El prudente y el insensato

(Mateo 7:24-27)

Versículo: Santiago 4:17



*"Así que comete pecado todo el
que sabe hacer el bien y no lo
hace."*



EN EL RING

Lucha contra la pereza esta semana, eligiendo a hacer algo que no deseas hacer. Asegúrese de completarlo y compartir tu testimonio con un amigo.



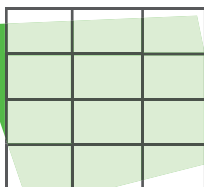
ESTUDIANTES



1

PARTIDOS

1 2 3

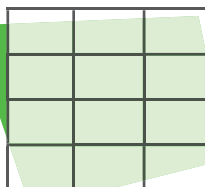


Directo
Cruzado
Gancho
Puñetazo

2

PARTIDOS

1 2 3

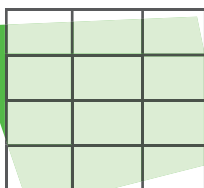


Directo
Cruzado
Gancho
Puñetazo

3

PARTIDOS

1 2 3

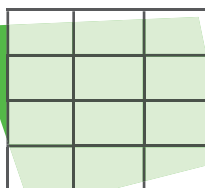


Directo
Cruzado
Gancho
Puñetazo

4

PARTIDOS

1 2 3

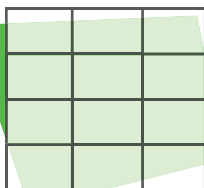


Directo
Cruzado
Gancho
Puñetazo

5

PARTIDOS

1 2 3

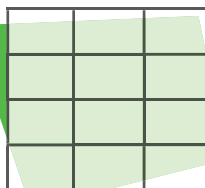


Directo
Cruzado
Gancho
Puñetazo

6

PARTIDOS

1 2 3



Directo
Cruzado
Gancho
Puñetazo

